

L'organisation d'une rencontre sportive



Quel type de tournoi ?



..... **À élimination directe**

Tournoi où, à partir du 1^{er} tour, le perdant de n'importe quelle partie est éliminé

..... **À double élimination directe**

Tournoi où l'équipe qui a perdu 2 parties est éliminée

..... **Plateau (ou ronde)**

Tournoi où toutes les équipes ou tous les joueurs se rencontrent.

À la fin du tournoi, les participants sont classés ou non.

Il n'y a pas de phases finales

..... **Avec plusieurs tours**

Tournoi où les équipes ou joueurs arrivé(e)s en tête du premier tour se qualifient pour un deuxième tour.

Les vainqueurs du deuxième tour se qualifient pour les phases finales.

Les perdants du premier tour peuvent se rencontrer dans un tournoi parallèle (pour la 3^{ème} place ; consolante...)

..... **Avec qualification**

Tournoi où les équipes ou les joueurs regroupé(e)s en poules se rencontrent tous.

Le où les meilleurs classés sont qualifiés pour le tour suivant ou pour les phases finales.

Les phases finales sont à élimination directe

Quels sont les critères préalables à la création d'un tournoi ?

la discipline sportive
le public
les objectifs (compétition – loisir)
le cadre fédéral ou non du tournoi



le nombre maxi d'équipes ou de joueurs
le nombre de matchs sur la durée du tournoi
le nombre de phase de qualification
le nombre de phases finales
la prise ou non en compte de têtes de série...

le lieu
le nombre de terrains



la durée de la manifestation
la durée de chaque rencontre
la durée des pauses entre les rencontres











Comment calculer le nombre de matchs ?

Par exemple, pour une poule de 5 équipes :

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					


Comment calculer le nombre de matchs ?

Par exemple, pour une poule de 5 équipes :

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

L'équipe 1 ne peut pas rencontrer l'équipe 1
L'équipe 2 ne peut pas rencontrer l'équipe 2
...

L'équipe 1 ne rencontre qu'une seule fois l'équipe 2
L'équipe 2 ne rencontre qu'une seule fois l'équipe 1
...

 L'équipe 1 rencontre l'équipe 2
L'équipe 1 rencontre l'équipe 3
L'équipe 1 rencontre l'équipe 4
L'équipe 1 rencontre l'équipe 5
...

= **10 RENCONTRES**
SONT A PRÉVOIR